Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite

SMART TALKING TOYS

Bedienungsanleitung

Stelle mich auf den Dot und der Spaß kann beginnen!

OppTalk.
the fun way to learn
member of GLOBE EDUTAINMENT

www.opptalk.com

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 2

1	**Einführung**	3
1.1	So funktioniert es	3
1.2	Sicherheitshinweise	3
1.3	Systemvorraussetzungen	4
2	**Einfügen der Batterien**	4
3	**Der OppTalk Smart Talking Toy**	5
3.1	Das Gerät	6
3.2	Handhabung des Smart Talking Toy	7
3.2.1	Wiedergabefunktion	7
3.2.2	Aufnahmefunktion	7
4	**Die zweifarbigen Dots**	8
4.1	Wie sehen die zweifarbigen Dots aus?	8
4.2	Aufkleben der zweifarbigen Dots	8
5	**Anschluss des Smart Talking Toys an den Computer**	9
6	**Der OppTalk Content Manager**	10
6.1	Funktionen	10
6.2	Die Benutzeroberfläche im Überblick	10
6.3	Produkt-Downloads	12
6.4	Archivierte Inhalte verwenden	15
6.5	Handhabung des Smart Talking Toy	18
7	**Problembehebung**	21
7.1	Problembehebung – Smart Talking Toy	21
7.2	Problembehebung – Content Manager	23
	Gewährleistung durch den Hersteller	24
	Sicherheitshinweise Batterien	25

1 Einführung

1.1 So funktioniert es

Der OppTalk Smart Talking Toy ist ein völlig neues System, mit dem Kinder spielerisch die Welt entdecken. Durch die innovative Technologie erkennt der Smart Talking Toy zweifarbige Farbkreise, die so genannten Dots, und gibt jedem Farbkreis zugeordnete Audioinhalte wieder.
Die patentierte Technologie auf elektro-optischer Basis eröffnet völlig neue Möglichkeiten. Die eingebauten optischen Sensoren ermöglichen es die Dots optisch zu codieren und decodieren, so dass diese in Sprache, Musik oder Geräusche umgewandelt werden. Genauso können aber auch jegliche eigene Audioinhalte auf die Dots aufgenommen werden. Der Smart Talking Toy kann für alle Produkte mit dem Smart Talking Logo verwendet werden – Smart Talking Bücher, Spiele und Dots.

1.2 Sicherheitshinweise

Bitte beachten Sie bei der Benutzung des Smart Talking Toy stets folgendes Hinweise:

- Achtung. Der Smart Talking Toy enthält kleine Teile die von einem Kind verschluckt werden könnten.
- Schalten Sie den Smart Talking Toy nach dem Spielen aus.
- Der Innenteil des Geräts darf nicht auseinander genommen werden.
- Den Smart Talking Toy nicht direkter Sonnenbestrahlung oder einer anderen Hitzequelle aussetzen.
- Bitte drauf achten, dass keine Flüssigkeiten in das Gerät dringen.
- Zur Reinigung des Smart Talking Toys bitte die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden.
- Bitte diese Anleitung aufbewahren.
- Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Genauere Informationen erhalten Sie bei Ihrer Gemeinde oder dem kommunalen Entsorger.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 4

1.3 Systemvorraussetzungen

Ihr Computer sollte folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Windows XP (SP3) oder neuer
- Mindestens 1 GB Arbeitsspeicher für Windows XP
- Mindestens 2 GB Arbeitsspeicher Für Windows Vista, Windows 7
- Mindestens 1 GB freier Festplattenspeicher
- USB Port (USB 2.0 oder 3.0 empfohlen)
- Internetzugang (Breitband Internet / DSL empfohlen)

2 Einsetzen der Batterien

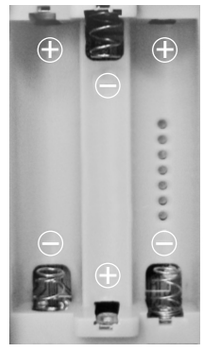
Der Smart Talking Toy benötigt drei AAA-Batterien (nicht wiederaufladbar).

1. Achten Sie darauf dass das Gerät ausgeschaltet ist.

2. Drehen Sie die Verriegelungsschraube unter leichtem Druck mit einem Schraubenzieher um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn und heben den Deckel des Batteriefachs an.

Geschlossen

Offen



3. Legen Sie die Batterien ein. Beachten Sie dabei unbedingt die korrekte Ausrichtung der Batterien – sie ist im Batteriefach markiert.

4. Schließen Sie den Deckel des Batteriefachs und drehen Sie die Verriegelungsschraube um 90 Grad im Uhrzeigersinn wieder zu.

Der Smart Talking Toy sagt Ihnen rechtzeitig, wenn die Battereien fast leer sind.
Am besten wechseln Sie die Batterien dann bald.

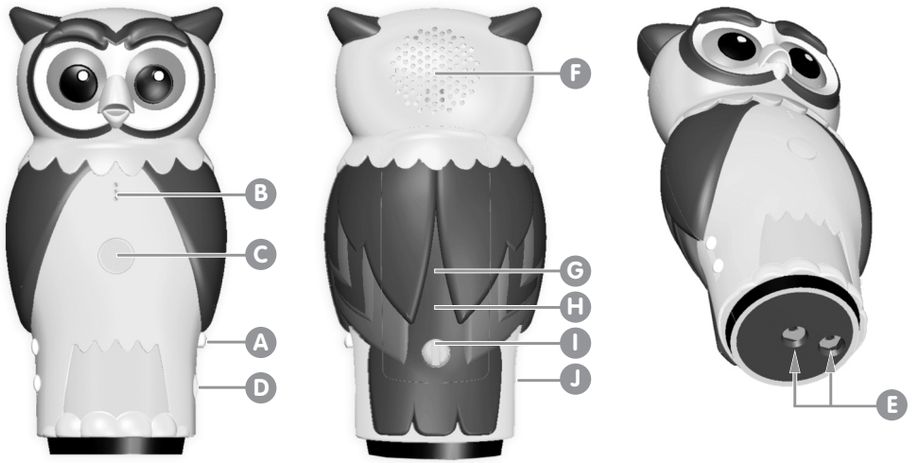
Achtung
Bitte beachten Sie die allgemeinen Sicherheitshinweise für Batterien auf Seite 25 um das Risiko von Feuer, Verletzungen oder Schaden am Smart Talking Toy zu minimieren.

3 Der OppTalk Smart Talking Toy

Der Smart Talking Toy ist in verschiedenen Ausführungen erhältlich, z.B. als Eule, als Teddy, etc.
Die Funktionen sowie die Bedienelemente sind bei allen Ausführungen identisch – die optischen Sensoren auf der Unterseite erkennen die Farben der Dots und wandeln diese in die zugeordneten Audioinhalte um.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 6

3.1 Das Gerät



A	An-/Ausschalter	Schaltet den Smart Talking Toy an und aus
B	Mikrofon	
C	Aufnahmeknopf	Aufnahme beginnen / beenden
D	Kopfhörerbuchse	
E	Optische Sensoren	Die Dots werden eingelesen und erkannt
F	Lautsprecher	
G	Batteriefach	Hier befindet sich auch der USB-Anschluss
H	USB-Anschluss	Im Batteriefach (Siehe Kapitel 5)
I	Verriegelungs-schraube	
J	Lautstärkeregler	Lautstärke erhöhen / verrringern

3.2 Handhabung des Smart Talking Toy

Der Smart Talking Toy verfügt über verschiedene Funktionen:

3.2.1 Wiedergabefunktion

Mit der Wiedergabefunktion werden bereits geladene oder selbstaufgenommene Audioinhalte abgespielt:

1. Schalten Sie den Smart Talking Toy an.
2. Stellen Sie das Gerät auf den gewünschten Dot.
3. Der dem Dot zugeordnete Audioinhalt wird abgespielt.

Wichtig: Den Smart Talking Toy korrekt auf dem Dot stellen, so dass sich die Mitte des Geräts auf der Mitte des Dots befindet.

3.2.2 Aufnahmefunktion

Der Smart Talking Toy verknüpft Ihre Audioaufnahmen mit einem zweifarbigen Dot.
So erstellen Sie eine Aufnahme:

1. Schalten Sie den Smart Talking Toy an.
2. Drücken Sie den Aufnahmeknopf. Es ertönt eine Ansage.
3. Stellen Sie das Gerät auf den gewünschten Dot. Es ertönt eine Ansage.
4. Heben Sie das Gerät hoch um mit der Aufnahme zu beginnen, halten Sie während Sie sprechen den Aufnahmeknopf gedrückt.
5. Um die Aufnahme zu beenden lassen Sie den Aufnahmenknopf los.
   Wichtig: Bei der Aufnahmen werden vorhandene Inhalte überschrieben. Erstellen Sie bei Bedarf vorab eine Sicherungskopie.
6. Um die Aufnahme anzuhören stellen Sie das Gerät einfach wieder auf den Dot.
7. Falls Sie mit der Aufnahme nicht zufrieden sind wiederholen Sie bitte Schritt 1-5.

Sie können Sie Aufnahme beliebig oft abspielen.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 8

4 Die zweifarbigen Dots

4.1 Wie sehen die zweifarbigen Dots aus?

Die Dots bestehen aus zwei mittig übereinander liegenden Kreisen in zwei Farben:

Aufnehmbare Dots werden mit dem Smart Talking Toy geliefert, zusätzliche Dots sind separat erhältlich.

4.2 Aufkleben der zweifarbigen Dots

Die Dots können auf eine beliebige Oberfläche geklebt werden, auf welcher sie gut haften:

1. Ziehen Sie einen Dot von einem Stickerbogen ab und kleben Sie ihn auf die gewünschte Stelle.
2. Es wird empfohlen dass der Untergrund für den Dot so flach wie möglich ist.

5 Anschluss des Smart Talking Toys an den Computer

Bitte benutzen Sie das mitgelieferte USB-Kabel.

1. Öffnen Sie das Batteriefach indem Sie die Verriegelungsschraube (I) unter leichtem Druck mit einem Schraubenzieher um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Heben Sie den Deckel des Batteriefachs an.
2. Schalten Sie den Smart Talking Toy an und achten Sie darauf dass das Anschaltgeräusch ertönt. Falls es nicht ertönt schlagen Sie bitte im Kapitel Problembehebung auf Seite 21 nach.
3. Stecken Sie den Mini-USB-Stecker in die dafür vorgesehene Buchse (H).
4. Verbinden Sie das USB-Kabel mit dem Computer.
5. Starten Sie den OppTalk Content Manager.
6. Um Inhalte auf Ihren OppTalk Smart Talking Toy zu laden, melden Sie sich zunächst mit Ihrem Benutzerkonto an. Vor der ersten Anmeldung ist eine Registrierung erforderlich. Diese Registrierung ist selbstverständlich kostenlos und kann jederzeit widerrufen werden.
7. Das OppTalk System führt bei der Anmeldung einen Selbsttest durch. Dieser kann einige Zeit dauern.
8. Bei möglichen Problemen schlagen Sie bitte im Kapitel Problembehebung auf Seite 21 nach oder wenden sich an unser Service-Team: **support@opptalk.com**

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 10

6 Der OppTalk Content Manager

6.1 Funktionen

Der OppTalk Content Manager ist das universelle Verwaltungs-Tool für alle Smart Talking Geräte*. Die Bedienung ist dabei einfach und intuitiv.

In der Seitennavigation finden Sie die Hauptfunktionen. Alle notwendigen Schritte mit ihrem Gerät sind hier enthalten.

Produktdownload Bevor Sie ihr OppTalk Produkt verwenden können, müssen Sie zunächst die zugehörigen Audioinhalte aus dem Internet laden und auf das Gerät übertragen.

Mein Archiv Mit dem erstmaligen Download wird ihr Audioinhalt in ein lokales Archiv gespeichert und kann, von da an, direkt auf den Smart Talking Toy übertragen werden. Im Archiv werden auch Ihre eigenen Aufnahmen abgelegt.

Mein Gerät Mit dem OppTalk Content Manager habe Sie direkten Zugriff auf den Speicher eines angeschlossenen Gerätes und die dort abgelegten Inhalte.

6.2 Die Benutzeroberfläche im Überblick

Nach dem Start zeigt der OppTalk Content Manager folgende Bedienelemente:

A Seitennavigation

Hier können Sie zwischen den Grundfunktionen des Content Managers wählen.

* Smart Talking Toy und Smart Reader

B Das Hauptfenster

Hier verwalten Sie Ihre bestehenden Inhalte oder erwerben neue Produkte.

C Das Gerätefenster

Hier sehen Sie den angeschlossenen Smart Talking Toy und weitere nützliche Informationen.

D Die Kopfzeile

Im oberen Bereich des Programmfensters finden Sie weitergehende Funktionen:

- **OppTalk Logo** Link zur OppTalk Webseite.
- **Support** Wenden Sie sich an das OppTalk Supportteam.
- **Online-Shop** Neue Produkte direkt online erwerben.
- **Abmelden** Bitte trennen Sie nach jeder Sitzung die Verbindung zu Ihrem Online-Konto.
- **Einstellungen** Ändern der Programmeinstellungen.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 12

6.3 Produkt-Downloads

Zu jedem OppTalk Produkt erhalten Sie ein Zertifikat mit einem Produktcode. Diesen Produktcode benötigen Sie um den Audioinhalt ihres OppTalk Produktes in ihrer Sprache auf den Smart Talking Toy zu laden.

Wichtig

- Der mit dem physischen Produkt erworbenen Audio-Content kann beliebig oft mit dem OppTalk Content Manager geladen werden. Lediglich der Produktcode ist dabei erforderlich. Bitte bewahren Sie diesen Code sorgfältig auf.

- Dauerhaft kostenfreie Produkte oder kostenlose Aktionsprodukte sind mit dem „FREE"-Button gekennzeichnet.

- Das OppTalk Content Management System stellt nur produktgebundene Audio-Downloads zur Verfügung. Weitere OppTalk Produkte erhalten Sie im separaten Online Shop oder bei unseren OppTalk Vertriebspartnern.

Produktcode einlösen

Mit ihrem Produktcode laden Sie einfach und sicher den richtigen Inhalt zu ihrem OppTalk Produkt. Wählen Sie zunächst in der Seitennavigation den den Punkt „Produkt-Download".
Im Hauptfenster erscheint nun ein Eingabefeld für den Produktcode. Geben Sie den Code sorgfältig ein und klicken Sie auf die Schaltfläche „Suchen".
Das OppTalk Content System listet ihnen nun all zu Ihrem Produkt gehörenden Downloads auf. Mit einem Klick auf die Schaltfläche „Download" laden sie die jeweilige Audiodatei auf ihren Computer. Die nachfolgende Abbildung zeigt das Hauptfenster während des Downloads.

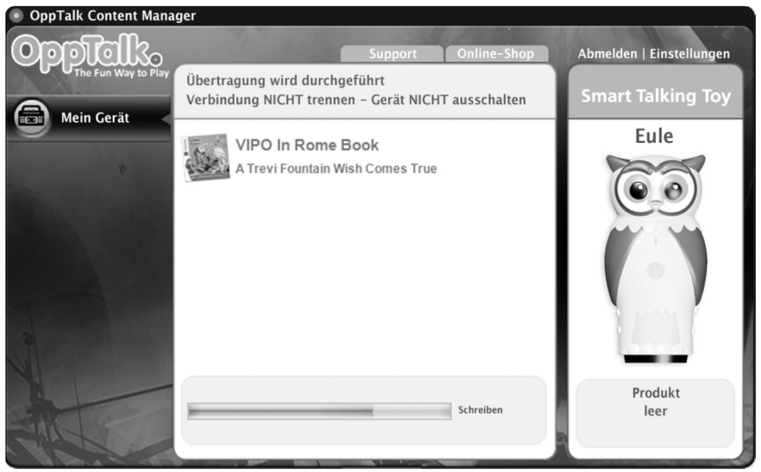
Übertragen der Inhalte auf die Spielfigur

Nach Abschluss des Produkt-Downloads beginnt der Content Manager den Inhalt an den Smart Talking Toy zu senden. Dabei wird zunächst der Speicher der Spielfigur vollständig gelöscht. (Lesen Sie später wie Sie Inhalte und eigene Aufnahmen vorher sichern können). Dann wird der neue Inhalt auf den Speicher der Spielfigur kopiert.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 14

Abbildung 1: Der Speicher des Smart Talking Toys wird geleert um sicherzustellen, dass für den neuen Inhalt ausreichend Platz vorhanden ist:

Abbildung 2: Der Fortschrittsbalken zeigt den Status der Übertragung an:



Wichtig

- Das Gerät muss korrekt mit dem Computer verbunden sowie angeschaltet sein.
- Bitte stellen Sie vorab sicher, dass das Gerät unbeschädigt ist und die Batterien noch über genügend Leistung verfügen. Für nähere Informationen schlagen Sie bitte im Kapitel „Anschluss des Smart Talking Toys an den Computer" auf Seite 9 nach.
- Trennen Sie während eines laufenden Vorgangs nie die Verbindung oder schalten das Gerät aus, das Gerät würde hierbei beschädigt werden.
- Falls das Gerät nach dem Vorgang nicht funktioniert schlagen Sie bitte im Kapitel Problembehebung auf Seite 21 nach.

6.4 Archivierte Inhalte verwenden

Um Inhalte auf den Smart Talking Toy zu übertragen, muss das Produkt nicht immer wieder aus dem Internet geladen werden. Beim ersten Download werden die Audio-Dateien zunächst lokal, in einem Archiv gesichert. Diese archivierten Inhalte können Sie auch direkt an Ihr Gerät übertragen.
Wählen Sie zunächst in der Seitennavigation „Mein Archiv". Im Hauptfenster sehen Sie nun eine Auflistung aller archivierten Inhalte. Klicken sie auf die „Senden"-Schaltfläche neben der Produktabbildung, um die gewünschten Audioinhalte auf den Smart Talking Toy zu senden.

Abbildung: Liste der archivierten Produkte

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 16

Wichtig

- Vor der Übertragung von Inhalten auf den Smart Talking Toy wird der Speicher des Gerätes immer vollständig gelöscht. Eine Wiederherstellung von gelöschten Inhalten ist leider nicht möglich. Lesen Sie im Kapitel 6.5 wie eigene Aufnahmen archivieren können.
- Trennen Sie während eines laufenden Vorgangs nie die Verbindung oder schalten das Gerät aus, das Gerät würde hierbei beschädigt werden.
- Falls das Gerät nach dem Vorgang nicht funktioniert schlagen Sie bitte im Kapitel Problembehebung auf Seite 21 nach.
- Bitte stellen Sie vorab sicher, dass das Gerät unbeschädigt ist und die Batterien noch über genügend Leistung verfügen. Für nähere Informationen schlagen Sie bitte im Kapitel „Anschluss des Smart Talking Toys an den Computer" auf Seite 9 nach.
- Der Upload ist nur bei einer bestehenden Verbindung zu einem Gerät möglich.

Archivinhalte bearbeiten

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Bearbeiten" neben dem Archiveintrag um diesen gespeicherten Inhalt zu bearbeiten.

Abbildung: Detailansicht eines archivierten Inhalts.

Beschreibung der Funktionen

Senden Startet die Übertragung an das Gerät bzw. löscht zuvor den kompletten Speicher.

Löschen Löscht die auf dem PC gespeicherten Audio-Dateien unwiderruflich aus dem Archiv.

Notiz Bei eigenen Aufnahmen haben Sie die Möglichkeit Notizen hinzuzufügen. Nutzen Sie diese Funktion um evtl. ein Aufnahmedatum, einen Versionshinweis oder den Namen des Sprechers festzuhalten.

Zurück Bringt Sie zurück zur Archivübersicht.

Abbildung: Notizfunktion für eigene Aufnahmen

Detailansicht - Felder

Titel 1 Name der Aufnahme – Pflichtfeld

Titel 2 Optionales Feld für zusätzliche Attribute zur Verwaltung der Aufnahmen.

Beschreibung Textfeld für ausführliche Anmerkungen; ist nur in der Detailansicht sichtbar.

Icon Kleine Grafik neben der Aufnahme.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 18

Detailansicht - Funktionen

Icon Sie können für ihre Aufnahme eine eigenes Icon bestimmen. Hierfür öffnet sich eine Datei-Dialog und sie können eine Bilddatei (48 x 48 px) auf ihrem Computer auswählen.

Speichern Speichern Sie hier alle Änderungen der Detailansicht.

Rückgängig Nimmt alle gemachten Änderungen zurück und stellt die ursprünglichen Werte wieder her.

Zurück Kehren Sie zur Archivübersicht zurück, ohne zu Speichern.

6.5 Handhabung des Smart Talking Toy

Mit dem OppTalk Content Manager haben Sie direkten Zugriff auf den Gerätespeicher der Spielfigur. Wählen Sie hierfür in der Seitennavigation „Mein Gerät".

Ein Backup ihrer Daten erstellen

Die Funktion „Backup" kopiert den kompletten Speicher des angeschlossenen Smart Talking Toys auf ihren PC. Die gesicherten Inhalte finden Sie am Ende unter „Mein Archiv. Aus dem Archiv heraus können die gesicherten Aufnahmen auf jeden beliebigen Smart Talking Toy zurück kopiert werden.

Lesen Sie unter 6.4 wie Sie Anmerkungen bei eigenen Aufnahmen hinzufügen.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 20

Wichtig

- Trennen Sie während eines laufenden Vorgangs nie die Verbindung oder schalten das Gerät aus, das Gerät würde hierbei beschädigt werden.
- Die Verbindung während des Vorgangs zu trennen würde einen Datenverlust mit sich ziehen.
- Bitte stellen Sie vorab sicher, dass das Gerät unbeschädigt ist und die Batterien noch über genügend Leistung verfügen. Für nähere Informationen schlagen Sie bitte im Kapitel „Anschluss des Smart Talking Toys an den Computer" auf Seite 9 nach.
- Eine Sicherungskopie zu erstellen ist nur bei einer bestehenden Verbindung zu einem Gerät möglich.
- Sie können einen aktiven Backup Vorgang abbrechen, indem Sie in der Archiv-Detailansicht für ihren aktuellen Inhalt auf die Schaltfläche „Zurücksetzen" klicken.

Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Diese Funktion benötigen Sie nur in Ausnahmefällen. Der gesamte Speicher des Gerätes wird überschrieben und alle Einstellungen werden in den Auslieferungszustand zurückgesetzt. Bitte lesen Sie zunächst Kapitel 7 – Problembehebung oder wenden Sie sich an das OppTalk Supportteam.

Wichtig

- Trennen Sie während eines laufenden Vorgangs nie die Verbindung oder schalten das Gerät aus, das Gerät würde hierbei beschädigt werden.
- Bitte stellen Sie vorab sicher, dass das Gerät unbeschädigt ist und die Batterien noch über genügend Leistung verfügen. Für nähere Informationen schlagen Sie bitte im Kapitel „Anschluss des Smart Talking Toys an den Computer" auf Seite 9 nach.
- Auf Werkseinstellungen zurücksetzen ist nur mit einer Internetverbindung möglich.

7 Problembehebung

7.1 Problembehebung – Smart Talking Toy

Problem	Mögliche Ursache	Problembehebung
Es ertönt nichts wenn der Smart Talking Toy auf einen Dot gestellt wird.	Der Smart Talking Toy ist nicht korrekt auf dem Dot platziert.	Den Smart Talking Toy korrekt auf dem Dot stellen, so dass sich die Mitte des Geräts auf der Mitte des Dots befindet.
	Dem Dot ist keine Audiodatei zugeordnet.	Laden Sie die richtigen Audioinhalte auf das Gerät.
	Die Batterien sind leer.	Ersetzen Sie die Batterien.
	Der Smart Talking Toy ist ausgeschaltet.	Schalten Sie den Smart Talking Toy an.
	Die Farben des Dots sind ausgeblichen.	Ersetzen Sie ihn durch einen neuen Dot und laden Sie neue Inhalte darauf bzw. erstellen eine neue Aufnahme.
	Die Audiodateien auf dem Smart Talking Toy sind beschädigt.	Schalten Sie das Gerät ein und halten Sie gleichzeitig den Aufnahmeknopf gedrückt. Halten Sie den Aufnahmeknopf für ca. 50 Sekunden gedrückt bis das Gerät einen Neustart durchführt.
	Um Energie zu sparen hat der Smart Talking Toy den Ruhezustand aktiviert. Bevor dies geschieht ertönt die Ansage: „Ich schalte mich jetzt aus."	Schalten Sie den Smart Talking Toy aus und dann wieder an.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 22

Problem	Mögliche Ursache	Problembehebung
Der Smart Talking Toy erstellt keine Aufnahme auf einem Dot.	Der Smart Talking Toy ist nicht korrekt auf dem Dot platziert.	Den Smart Talking Toy korrekt auf dem Dot stellen, so dass sich die Mitte des Geräts auf der Mitte des Dots befindet.
	Die Batterien sind leer.	Ersetzen Sie die Batterien.
	Der Smart Talking Toy ist ausgeschaltet.	Schalten Sie den OppTalk Smart Talking Toy an.
	Die Farben des Dots sind ausgeblichen.	Ersetzen Sie ihn durch einen neuen Dot und laden Sie neue Inhalte darauf bzw. erstellen eine neue Aufnahme.
	Um Energie zu sparen hat der Smart Talking Toy den Ruhezustand aktiviert. Bevor dies geschieht ertönt die Ansage: „Ich schalte mich jetzt aus."	Schalten Sie den Smart Talking Toy aus und dann wieder an.
Der Smart Talking Toy ist angeschaltet, reagiert jedoch nicht.	Die Batterien sind leer.	Ersetzen Sie die Batterien.
	Die Batterien sind nicht korrekt eingelegt.	Entfernen Sie die Batterien und legen Sie sie korrekt ein.
	Um Energie zu sparen hat der Smart Talking Toy den Ruhezustand aktiviert. Bevor dies geschieht ertönt die Ansage: „Ich schalte mich jetzt aus."	Schalten Sie den Smart Talking Toy aus und dann wieder an.

Problem	Mögliche Ursache	Problembehebung
Es entsteht keine Verbindung zum Computer.	Das USB-Kabel ist nicht korrekt eingesteckt.	Prüfen Sie die korrekte Verbindung des USB-Kabels mit dem Smart Talking Toy und dem Computer.
	Die Batterien sind leer.	Ersetzen Sie die Batterien.
	Der Smart Talking Toy ist ausgeschaltet.	Schalten Sie den Smart Talking Toy an.
	Ein Problem mit dem USB-Anschluss.	Entfernen Sie die Verbindung zum Computer, schalten Sie das Gerät aus und wieder an, und verbinden Sie es wieder mit dem Computer. Probieren Sie es auch mit einem anderen USB-Kabel.

7.2 Problembehebung – Content Manager

Problem	Mögliche Ursache	Problembehebung
Die Programm-Verknüpfung zum Content Manager ist nicht mehr auf ihrem Desktop.	Die Programm-Verknüpfung wurde versehentlich gelöscht.	Starten Sie den Content Manager statt dessen aus dem Windows Startmenü.
Der Content Manager erkennt das Gerät nicht.	Das Gerät ist ausgeschaltet.	Schalten Sie das Gerät an.
	Die Batterien sind leer.	Ersetzen Sie die Batterien.
	Das USB-Kabel ist nicht korrekt eingesteckt.	Prüfen Sie die korrekten Verbindungen des USB-Kabels. Probieren Sie es ggfs. auch mit einem anderen USB-Kabel.
Ich kann keine Inhalte an das Gerät übertragen.	Fehler im Verbindungsaufbau.	• Schalten Sie das Gerät aus. • Trennen Sie die Kabelverbindung zum Gerät. • Verbinden Sie das Gerät erneut. • Schalten Sie das Gerät wieder an.

Bei Problemen kontaktieren Sie bitte support@opptalk.com.

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 24

Gewährleistung durch den Hersteller

OppTalk Inc. übernimmt, im Rahmen der gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes, eine Gewährleistung für Herstellungs- und Materialfehler. Der Gewährleistungszeitraum beginnt mit dem Kaufdatum. Ein entsprechender Kaufnachweis muss vorliegen.

Ein Gewährleistungsanspruch besteht nur für den ursprünglichen Käufer und bezieht sich auf die mit dem Produkt ausgelieferten Hardwarekomponenten. Die Kosten für die Rücksendung trägt der Käufer.

Bitte beachten Sie die dem Produkt beigelegte Bedienungsanleitung. Die Gewährleistungspflicht des Herstellers erlischt durch unsachgemäßem Gebrauch des Produktes. Von der Gewährleistung ebenfalls ausgeschlossen sind Schäden, die durch nicht autorisiertes Servicepersonal oder auslaufende Batterien verursacht wurden.

OppTalk Inc. behält es sich vor, im Einzelfall zu entscheiden ob ein defektes Produkt ausgetauscht oder repariert wird.

Wird ein Produkt ausgetauscht, so gilt weiterhin der ursprüngliche Gewährleistungszeitraum. Sollte der verbleibende Gewährleistungsanspruch weniger als 30 Tage betragen, so wird der Zeitraum auf 30 Tage nach Lieferung des Austauschproduktes verlängert.

OppTalk haftet nicht für Schäden die mittelbar oder unmittelbar mit einem OppTalk Produkt verursacht werden.

Sollten einzelne Bestimmungen zur Gewährleistung unwirksam oder undurchführbar sein oder nach dem Kauf unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit der Gewährleistungsbedingungen im Übrigen unberührt.

Sollten Sie einen Defekt an ihrem Produkt feststellen, wenden Sie sich bitte zunächst per E-Mail an das OppTalk Supportteam. Senden Sie uns bitte Ihre Kontaktdaten, den

Namen des erworbenen Produkts, das Kaufdatum, sowie eine genaue Fehlerbeschrebung. Senden Sie Ihre E-Mail an **support@opptalk.com**

Sicherheitshinweise Batterien

Bitte beachten Sie im Umgang mit Smart Talking Toys die nachfolgenden Sicherheitshinweise:

- Das Einsetzen bzw. Austauschen der Batterien sollte nur von Erwachsenen durchgeführt werden.
- Wir empfehlen den Einsatz von hochwertigen AAA Alkaline Batterien. Wiederaufladbare Batterien sind, bedingt durch deren geringere Leistung, kaum für den Einsatz in Smart Talking Toys geeignet.
- Versuchen Sie nicht Batterien erneut zu laden, die nicht ausdrücklich dafür bestimmt sind.
- Verwenden sie niemals schon gebrauchte Batterien zusammen mit neuen. Hier besteht Explosionsgefahr.
- Verwenden Sie stets Batterien vom selben Typ.
- Prüfen Sie die Batterien regelmäßig und entfernen Sie diese aus dem Gerät, wenn das Smart Talking Toy längere Zeit nicht genutzt wird.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien entsprechend der gesetzlichen Bestimmungen in ihrem Land.
- Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander.
- Verwenden Sie das Gerät nicht der Nähe von Wasser (Badewanne, Schwimmbad, etc.).

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 26

Notizen

Entwurf#08_Deutsch#2_Layout 1 16.09.13 18:20 Seite 1

OppTalk.
the fun way to learn

OppTalk Inc.
c/o Globe Edutainment GmbH
Münchner Str. 20
85774 Unterföhring
Germany

www.opptalk.com
info@opptalk.com